

| No | Kompetensi Utama | Standar Kompetensi Guru | | Indikator Pencapaian Kompetensi (IPK) |
|----|------------------|---|--|---|
| | | Kompetensi Inti Guru | Kompetensi guru pelajaran | |
| | Profesional | Menguasai materi, struktur, konsep, dan pola pikir keilmuan yang mendukung mata pelajaran yang diampu | 1. Mengoperasikan computer personal dan periferalnya | 1.1 Menyiapkan penyalaan komputer |
| | | | | |
| | | | | 1.2 Mengoperasikan penyalaan komputer sampai dapat digunakan |
| | | | | |
| | | | | 1.3 Mengelola sumber daya PC |
| | | | | |
| | | | | 1.4 Mengoperasikan PC yang tersambung ke jaringan lokal |
| | | | | |
| | | | | 1.5 Memasang scanner, printer |
| | | | | |
| | | | | 1.6 Memasang dan menyiapkan penggunaan peripheral |
| | | | | |
| | | | | 1.7 Melakukan instalasi periferall yang ada sampai dengan kondisi siap pakai sesuai user manual |
| | | | | |
| | | | | 1.8 Melakukan pemilihan opsi customization dan konfigurasi peripheral sesuai kebutuhan pemakaian melalui tools yang digunakan |
| | | | | |
| | | | | 1.9 Melakukan deaktivasi peralatan yang ada |
| | | | | |
| | | | | 1.10 Mampu mentransfer pengetahuan pengoperasian komputer personal dan periferall komputer ini kepada siswa masing-masing |
| | | | | |
| | | | 2. Merakit, menginstalasi, men-setup, memelihara dan melacak serta | 2.1 Memasang seluruh perangkat keras sistem komputer |

| | | | | |
|--|--|--|---|--|
| | | | memecahkan masalah (troubleshooting) pada komputer personal. | |
| | | | | |
| | | | | 2.2 Menginstalasi sistem operasi windows dan linux |
| | | | | |
| | | | | 2.3 Melakukan setup pada sistem operasi windows dan linux |
| | | | | |
| | | | | 2.4 Menginstalasi perangkat lunak aplikasi |
| | | | | |
| | | | | 2.5 Mengidentifikasi gejala-gejala kerusakan komputer |
| | | | | |
| | | | | 2.6 Memperbaiki kerusakan (troubleshooting) komputer personal |
| | | | | |
| | | | 3. Melakukan pemrograman komputer dengan salah satu bahasa pemrograman berorientasi objek. | 3.1 Mengidentifikasi diagram alur dan algoritma pemrograman. |
| | | | | |
| | | | | 3.2 Mengidentifikasi perintah dasar dan menu suatu bahasa pemrograman. |
| | | | | |
| | | | | 3.3 Mengidentifikasi Tipe, Nama dan Nilai |
| | | | | |
| | | | | 3.4 Mengidentifikasi runtunan. |
| | | | | |
| | | | | 3.5 Membuat program dengan pemilihan. |
| | | | | |
| | | | | 3.6 Membuat program dengan perulangan. |
| | | | | |
| | | | | 3.7 Membuat program dengan prosedur/fungsi. |
| | | | | |
| | | | | 3.8 Membuat program dengan larik. |

| | | | | |
|--|--|--|--|---|
| | | | | |
| | | | | 3.9 Menyiapkan dan melakukan survey untuk menentukan kebutuhan data. |
| | | | | |
| | | | | 3.10 Mengoperasikan software bahasa pemograman level 1. |
| | | | | |
| | | | | 3.11 Konversi data level 1. |
| | | | | |
| | | | | 3.12 Menguji program level |
| | | | | |
| | | | 4. Mengolah kata (word processing) dengan komputer personal. | 4.1 Mengidentifikasi anatomi dan fungsi perangkat lunak pengolah kata. |
| | | | | |
| | | | | 4.2 Membuat dokumen baru dengan menggunakan program pengolah kata. |
| | | | | |
| | | | | 4.3 Mampu mengedit, mengelola dan mencetak dokumen. |
| | | | | |
| | | | | 4.4 Menggunakan menu dan ikon yang terdapat dalam perangkat lunak pengolah kata. |
| | | | | |
| | | | | 4.5 Membuat dokumen dengan melibatkan tabel, gambar, dan diagram. |
| | | | | |
| | | | | 4.6 Membuat Object Linking and Embedding |
| | | | | |
| | | | | 4.7 Membuat karya-karya menggunakan program pengolah kata |
| | | | | |
| | | | 5. Mengolah lembar kerja (spreadsheet) dan grafik dengan komputer personal. | 5.1 Mengidentifikasi perangkat lunak lembar kerja beserta fungsi ikon dan menunya |
| | | | | |
| | | | | 5.2 Membuat lembar kerja dengan menggunakan program lembar kerja |
| | | | | |

| | | | | |
|--|--|--|---|---|
| | | | | 5.3 Mampu mengedit, mengelola dan mencetak lembar kerja |
| | | | | |
| | | | | 5.4 Membuat lembar kerja dengan melibatkan formula, grafik, dan gambar |
| | | | | |
| | | | | 5.5 Menggabungkan karya lembar kerja dengan dokumen program pengolah kata |
| | | | | |
| | | | | 5.6 Mampu menggunakan menu dan ikon yang terdapat dalam perangkat lunak pengolah angka |
| | | | | |
| | | | | 5.7 Mampu menganalisis pengambilan keputusan dengan perangkat lunak lembar kerja |
| | | | | |
| | | | 6. Mengelola pangkalan data (data base) dengan komputer personal atau komputer server. | 6.1 Mengidentifikasi prinsip dasar database. |
| | | | | |
| | | | | 6.2 Mengidentifikasi pemeliharaan database. |
| | | | | |
| | | | | 6.3 Mengidentifikasi tabel yang meliputi perancangan, Properties, View dan Wizard. |
| | | | | |
| | | | | 6.4 Mengidentifikasi Form yang meliputi perancangan, Properties dan Wizard. |
| | | | | |
| | | | | 6.5 Mengidentifikasi query yang meliputi perancangan, operator, parameter dan fungsi yang terdapat dalam query. |
| | | | | |
| | | | | 6.6 Mengidentifikasi Report yang meliputi perancangan dan modifikasi. |
| | | | | |
| | | | | 6.7 Membuat karya menggunakan program untuk membuat database |
| | | | | |
| | | | 7. Membuat presentasi interaktif yang | 7.1 Mengidentifikasi anatomi dan fungsi perangkat lunak presentasi. |

| | | | | |
|--|--|--|--|--|
| | | | memenuhi kaidah komunikasi visual dan interpersonal | |
| | | | | |
| | | | | 7.2 Menggunakan menu dan ikon yang terdapat dalam perangkat lunak pembuat presentasi. |
| | | | | |
| | | | | 7.3 Membuat bahan presentasi. |
| | | | | |
| | | | | 7.4 Mampu mengedit, mengelola dan mencetak dokumen presentasi |
| | | | | |
| | | | | 7.5 Membuat animasi dalam presentasi. |
| | | | | |
| | | | | 7.6 Mampu memperindah presentasi. |
| | | | | |
| | | | | 7.7 Membuat karya menggunakan program presentasi |
| | | | | |
| | | | 8. Membuat media grafis dengan menggunakan perangkat lunak publikasi. | 8.1 Mengidentifikasi anatomi program membuat grafis |
| | | | | |
| | | | | 8.2 Menggunakan menu dan ikon yang terdapat dalam perangkat lunak pembuat grafis. |
| | | | | |
| | | | | 8.3 Membuat grafis dengan berbagai variasi warna, bentuk, dan ukuran. |
| | | | | |
| | | | | 8.4 Melakukan entry data (grafis) dengan menggunakan image scanner. |
| | | | | |
| | | | | 8.5 Mengoperasikan software pengolah gambar vektor (digital illustration) dan gambar raster (digital imaging). |
| | | | | |
| | | | | 8.6 Mengoperasikan periferal web. |
| | | | | |

| | | | | |
|--|--|--|--|--|
| | | | | 8.7 Melakukan entry data (web) dengan menggunakan image scanner. |
| | | | | |
| | | | | 8.8 Mengoperasikan software web design, 2D animation dan FTP. |
| | | | | |
| | | | | 8.9 Mengoperasikan periferal multimedia presentasi |
| | | | | |
| | | | | 8.10 Melakukan entry data (multimedia) dengan menggunakan image scanner. |
| | | | | |
| | | | | 8.11 Mengoperasikan software multimedia dan presentasi. |
| | | | | |
| | | | | 8.12 Mengoperasikan periferal animasi 3D |
| | | | | |
| | | | | 8.13 Mengoperasikan animasi 3 dimensi. |
| | | | | |
| | | | 9. Membuat dan memelihara jaringan komputer (kabel dan nirkabel). | 9.1 Memahami prinsip-prinsip komunikasi data. |
| | | | | |
| | | | | 9.2 Memahami multi user acces |
| | | | | |
| | | | | 9.3 Mengoperasikan PC dalam satu jaringan |
| | | | | |
| | | | | 9.4 Mem-back-up dan Me-Restore software |
| | | | | |
| | | | | 9.5 Memahami media transmisi (kabel dan nirkabel) |
| | | | | |
| | | | | 9.6 Menginstalasi perangkat jaringan local (local Area Network) |
| | | | | |
| | | | | 9.7 Mendiagnosis permasalahan pengoperasian PC yang tersambung jaringan |
| | | | | |

| | | | | |
|--|--|--|--|---|
| | | | | 9.8 Melakukan perbaikan dan/atau setting ulang koneksi |
| | | | | |
| | | | | 9.9 Melakukan perbaikan dan/atau setting ulang sistem PC. |
| | | | | |
| | | | | 9.10 Melakukan perbaikan peripheral. |
| | | | | |
| | | | | 9.11 Melakukan perawatan PC. |
| | | | | |
| | | | | 9.12 Melakukan perawatan peripheral. |
| | | | | |
| | | | | 9.13 Menginstalasi sistem operasi berbasis GUI (Graphical User Interface). |
| | | | | |
| | | | | 9.14 Menginstalasi sistem operasi berbasis text. |
| | | | | |
| | | | | 9.15 Menginstalasi software. |
| | | | | |
| | | | | 9.16 Mem-Back-Up dan Me-Restore software |
| | | | | |
| | | | | 9.17 Menginstalasi perangkat jaringan lokal (Local Area Network). |
| | | | | |
| | | | | 9.18 Mendiagnosis permasalahan pengoperasian PC yang tersambung jaringan. |
| | | | | |
| | | | | 9.19 Melakukan perbaikan dan/atau setting ulang koneksi jaringan. |
| | | | | |
| | | | | 9.20 Menginstalasi sistem operasi jaringan berbasis GUI (Graphical User Interface). |
| | | | | |
| | | | | 9.21 Menginstalasi sistem operasi jaringan berbasis text. |
| | | | | |

| | | | | |
|--|--|--|--|--|
| | | | | 9.22 Menginstalasi perangkat jaringan berbasis luas (Wide Area Network). |
| | | | | |
| | | | | 9.23 Mendiagnosis permasalahan perangkat yang tersambung jaringan berbasis luas (Wide Area Network). |
| | | | | |
| | | | | 9.24 Melakukan perbaikan dan/atau setting ulang. |
| | | | | |
| | | | | 9.25 Memilih aplikasi untuk server |
| | | | | |
| | | | 10. Membuat dan memelihara situs laman (web). | 10.1 Mengenal perangkat keras dan fungsinya untuk keperluan akses web browser. |
| | | | | |
| | | | | 10.2 Mengidentifikasi macam-macam web browser. |
| | | | | |
| | | | | 10.3 Memahami perintah dasar web browser. |
| | | | | |
| | | | | 10.4 Memahami penamaan dan aturan penulisan alamat di web. |
| | | | | |
| | | | | 10.5 Membuat web dasar. |
| | | | | |
| | | | | 10.6 Mengoperasikan blogger dan wordpress. |
| | | | | |
| | | | 11. Menggunakan sarana telekomunikasi (telephone, mobilephone, faximile). | 11.1 Mengidentifikasi jenis-jenis sarana telekomunikasi berdasarkan fungsinya |
| | | | | |
| | | | | 11.2 Menjelaskan manfaat penggunaan berbagai sarana telekomunikasi |
| | | | | |
| | | | | 11.3 Mengidentifikasi jenis-jenis perangkat telekomunikasi berdasarkan media penghantar |
| | | | | |

| | | | | |
|--|--|--|--|---|
| | | | | 11.4 Memahami cara pemanfaatan perangkat telekomunikasi |
| | | | | |
| | | | 12. Membuat dan menggunakan media komunikasi, termasuk pemrosesan gambar, audio dan video. | 12.1 Mengoperasikan perangkat lunak multimedia. |
| | | | | |
| | | | | 12.2 Mengoperasikan periferal perekam suara. |
| | | | | |
| | | | | 12.3 Mengoperasikan periferal perekam gambar. |
| | | | | |
| | | | | 12.4 Mengoperasikan perangkat lunak penyunting audio. |
| | | | | |
| | | | | 12.5 Mengoperasikan perangkat lunak penyunting video. |
| | | | | |
| | | | | 12.6 Mengoperasikan perangkat lunak efek visual. |
| | | | | |
| | | | | 12.7 Menguasai image video and audio acquisition. |
| | | | | |
| | | | | 12.8 Mengedit dan memanipulasi image, video, dan audio. |
| | | | | |
| | | | | 12.9 Menerapkan program grafis dan multimedia untuk presentasi grafis. |
| | | | | |
| | | | 13. Menggunakan teknologi informasi dan komunikasi dalam disiplin atau materi pembelajaran lain dan sebagai media komunikasi. | 13.1 Mengenal perangkat keras dan fungsinya untuk keperluan akses internet. |
| | | | | |
| | | | | 13.2 Mengidentifikasi web browser. |
| | | | | |
| | | | | 13.3 Memahami perintah dasar web browser. |
| | | | | |

| | | | | |
|--|--|--|--|--|
| | | | | 13.4 Memahami penamaan alamat internet (URL), alamat surat (e-mail) dan aturan penulisan alamat di internet. |
| | | | | |
| | | | | 13.5 Membuat surat elektronik (e-mail). |
| | | | | |
| | | | | 13.6 Membuat Mailing List. |
| | | | | |
| | | | | 13.7 Menggunakan internet untuk memperoleh dan mencari informasi. |
| | | | | |
| | | | | 13.8 Menggunakan internet untuk berkomunikasi langsung. |
| | | | | |
| | | | 14. Mendesain dan mengelola lingkungan pembelajaran/sumber daya dengan memperhatikan standar kesehatan dan keselamatan. | 14.1 Mengidentifikasi syarat-syarat Kesehatan dan Keselamatan Kerja (K3) dalam menggunakan perangkat TIK. |
| | | | | |
| | | | | 14.2 Memahami ketentuan penggunaan TIK |
| | | | | |
| | | | | 14.3 Menerapkan prinsip-prinsip Kesehatan dan Keselamatan Kerja (K3) dalam menggunakan perangkat keras dan perangkat lunak TIK |
| | | | | |
| | | | 15. Mengoperasi-kan perangkat keras dan perangkat lunak pendukung pembelajaran. | 15.1 Mengidentifikasi perkembangan perangkat keras dan lunak. |
| | | | | |
| | | | | 15.2 Mengidentifikasi alat input, alat pemroses dan alat output dari komputer. |
| | | | | |
| | | | | 15.3 Mampu memasang/mengganti komponen Personal Computer (PC): hardisk, memori, soundcard, dll. |
| | | | | |
| | | | | 15.4 Mengidentifikasi sistem operasi dari komputer. |
| | | | | |

| | | | | |
|--|--|--|--|---|
| | | | | 15.5 Melakukan operasi dasar komputer dengan menggunakan salah satu sistem operasi. |
| | | | | |
| | | | | 15.6 Melakukan manajemen file. |
| | | | | |
| | | | | 15.7 Melakukan setting periferal. |
| | | | | |
| | | | | 15.8 Mengidentifikasi aplikasi perangkat lunak |
| | | | | |
| | | | 16. Memahami EULA (End User Licence Agreement) dan keterbatasan serta keluasan penggunaan perangkat lunak secara legal. | 16.1 Mengidentifikasi aturan-aturan yang berkaitan dengan etika dan moral terhadap perangkat lunak TIK. |
| | | | | |
| | | | | 16.2 Menerapkan aturan yang berkaitan dengan etika dan moral terhadap perangkat keras dan perangkat lunak TIK |
| | | | | |
| | | | | |